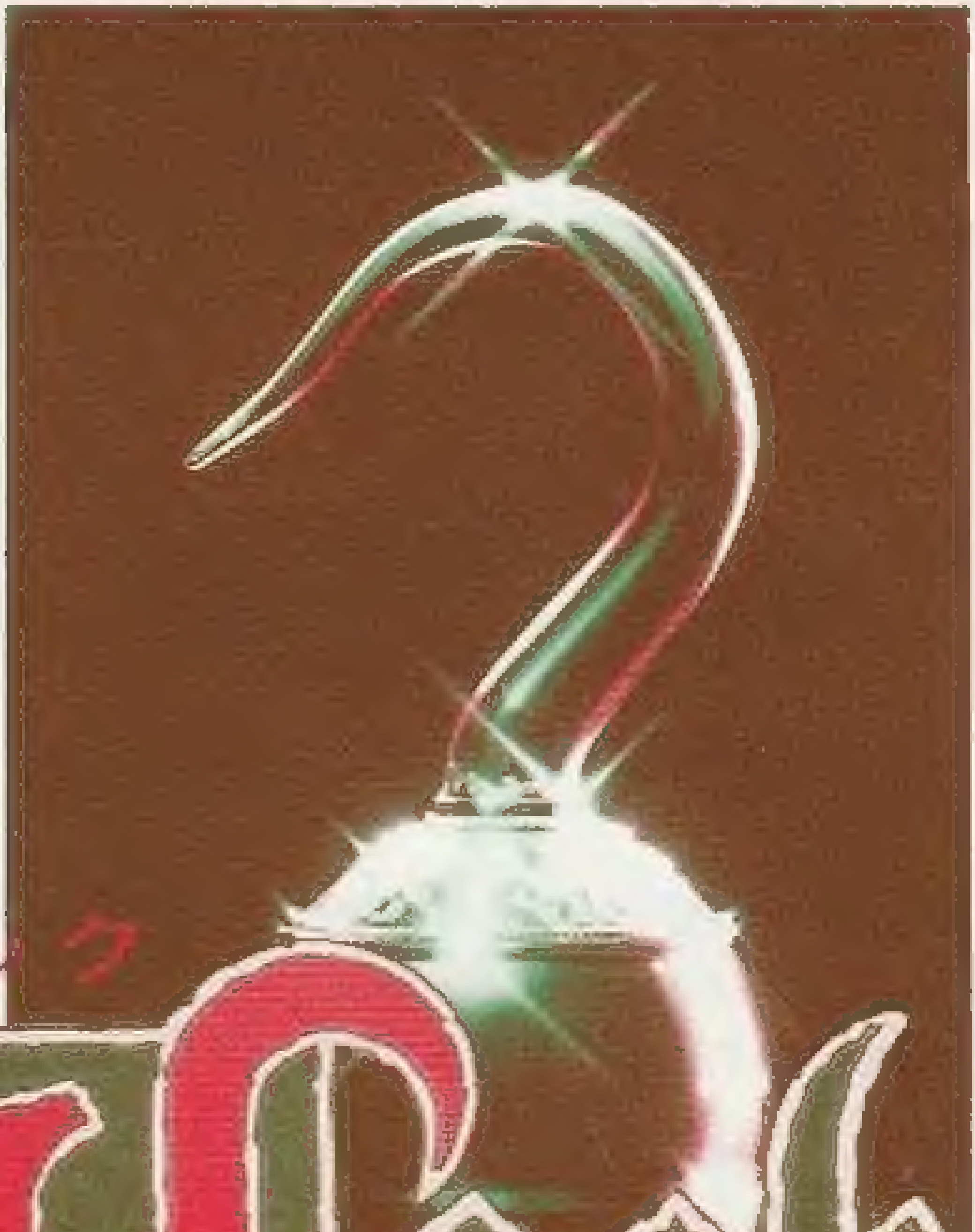
FAMICOM FAMILY

任天堂

ESPG-43/ESF-7Q

ファミリー コンピュータ™



フック

Hook™

取扱説明書

epic

はじめに

このたびは、エピックソニー・ファミリーコンピュータ用ゲームカセット「　HOOK（フック）」をお買い上げいただきまして、まことにありがとうございます。ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みのうえ、正しい使用法でお楽しみください。なお、この「取扱説明書」は、大切に保管してください。

使用上の注意

1. テレビの画面から、できるだけ離れてゲームをしてください。
2. 長時間ゲームをするときは、健康のため約2時間ごとに10分から20分の小休止をしてください。
3. 精密機器ですので、極端な温度下での使用や保管及び強いショックを避けてください。また、絶対に分解したりしないでください。
4. ご使用後はＡＣアダプタを必ずコンセントから抜いておいてください。
5. 端子部分に手を触れたり、水にぬらさないようにしてください。故障の原因となります。
6. シンナー、ベンジン、アルコールなどの揮発油で拭かないでください。

もくじ

CONTENTS

ものがたり

ハーイ！　わたしはこのお話の案内役、ティンカーベルよ。でもピーター・パンや子どもたちは、ティンクって呼んでいるから、あなたもそう呼んでくれていいわ。

あなたはネバーランドっていう島をごぞんじかしら？

それは、この地球のどこかにあって、子どもがけっして大人にならないふしぎな世界なの。わたしやパンは、ずっとそこで暮らしているんだけど、ときどき世界中のどこかの町から子どもが迷いこんでくることがあるの。でも、ネバーランドではいつまでたっても人間は子どものままだし、学校にも行かなくていいのよ。だから、だあれも自分の家に帰りたいなんていいださないわ！

でも、あのウエンディっていう女の子がパンにさそわれてここへやってきたときから、みんなのようすがちょっと変わってきちゃったの。あの子がお母さんみたいにみんなにやさしくするものだから、子どもたちも本当のお母さんのことが恋しくなっちゃったの



母さんになってもらおうと、あの子をつけねらうしまつよ。フックはパンにさんざんひどいめにあって、パンのことをとても憎んでいるから、ちょうどいいっていうわけね。

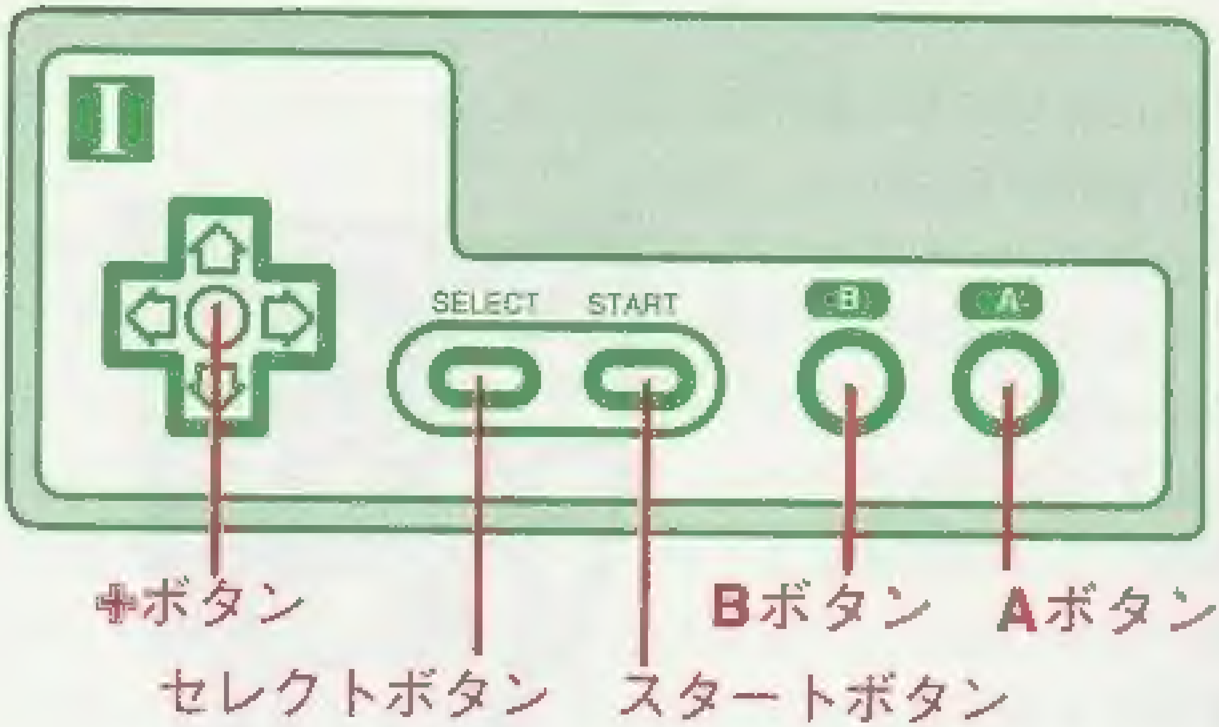


　そしてあるとき、とうとうあの子たちはパンの止めるのも聞かずに家を出て行ったの。

　でも、海賊フック船長が、そんな子どもたちをかんたんに見すごすはずはなくってよ。フックは手下どもを使って子どもたちをさらい、自分の船にとじこめてしまったわ。さあたいへん！

　こうして、子どもたちを助け出すためのピーター・パンの旅が始まったの。あなたも、わたしたちといっしょにネバーランドへ冒険の旅に出発しましょう！

コントローラーの使い方

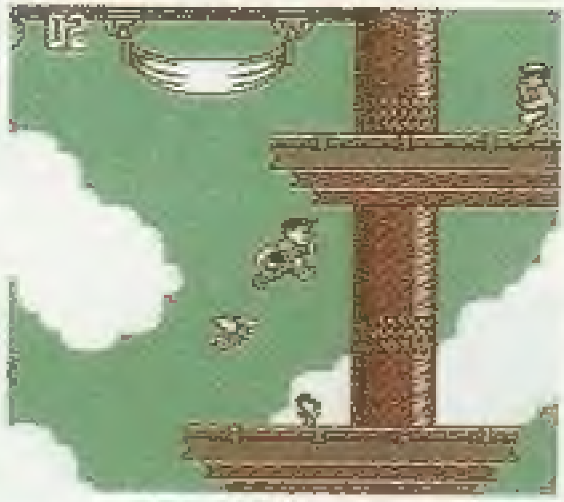


　このゲームはアクションゲームだよ。陸の上、海の中、空の上のそれぞれのステージで、コントローラーの使い方が少しちがうけど、覚えるのはとってもかんたん！
　それから、ゲームを進めるうえでのコントローラーの使い方は6ページからを見てね。じゃあ、がんばって！

ポーズとオートスクロール機能

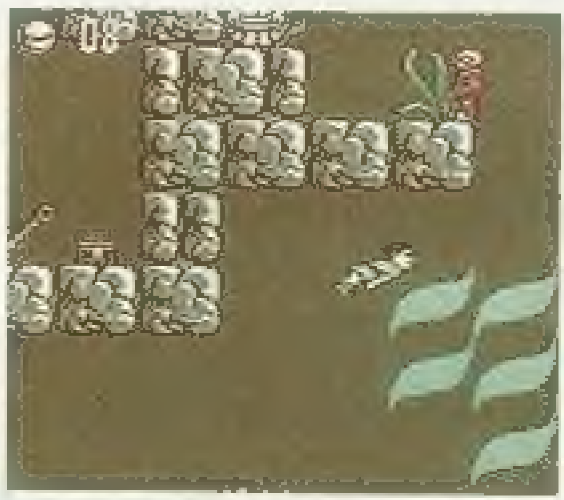
　空の上のフライングステージ以外の場所では、スタートボタンを押すと、画面の動きを止めることができる。そして、そのときにAボタンを押すと画面がスクロールして、少しだけまわりのようすが見られるよ！

陸の上や船の上では



✚ボタン……それぞれの方向にパンを動かす。平らな場所で下を押すと、しゃがんで敵の攻撃をかわしたり、アイテムを拾ったりする。
Aボタン……ジャンプ。押し続けると高くジャンプする。また、✚ボタンの右、左でななめにもジャンプできる。
Bボタン……ナイフで戦う。金属探知機を使う。
✚ボタンの上＋Bボタン……ティンブルを持っていれば、そのクレジットの数だけティンクの助けがかりられる。
セレクトボタン…使いません。

水の中では



✚ボタン……ピーター・パンの泳ぐ方向を決める。
Aボタン……1回押すと1かきの割合で手足を動かして泳ぐ。
Bボタン……おもりから手を離す。
セレクトボタン……使いません。

空の上では



✚ボタン……上下左右で、パンの飛ぶ方向を変える。
そのほかのボタンは使いません。

ゲームの進め方

1 本体にカットを差しこんでスイッチオン！　オープニング画面が出たら、セレクトか✚ボタンの上下でカーソルを動かし、



A、B、スタートボタンのどれかを押してゲームのタイプを決める。

START……表示されている状態でゲームスタート。

SFX……ＯＦＦにすると音が消える。

PLAYER……１は１人、２は２人で交互にプレイ。

2 ゲームが始まると、まずティンカーベルからのメッセージがある。ちゃんと読んだらAボタンを押そう。

3 マップ画面。✚ボタンで右下のコンパスを回し、進める場所をさがす。行けるステージは、コンパスの下に表示される。A、B、スタートボタンのどれかで決定！



4 ステージが始まる前に、ティンカーベルからメッセージがある。クリアするためのヒントもあるから、要点をメモしておくといいだろう。Aボタンでスタート！

5 ライフゲージが0になると、ピーター・パンはダウンしてしまう。でも、ステージのあちこちにある食べ物アイテムを取れば10ポイントだけ回復できる。水中では息つぎをすると、いくらでも回復するよ！



6 マーブルのアイテムを手に入れると、そのクレジットの数だけ、妖精ダストの力を借りて、空中にかかる雲の橋を飛んでわたることができるよ。



7 ティンブルのアイテムを手に入れてティンクに触れると、パンといっしょに行動してくれる。そして、クレジットの数だけ力を貸してくれるよ。



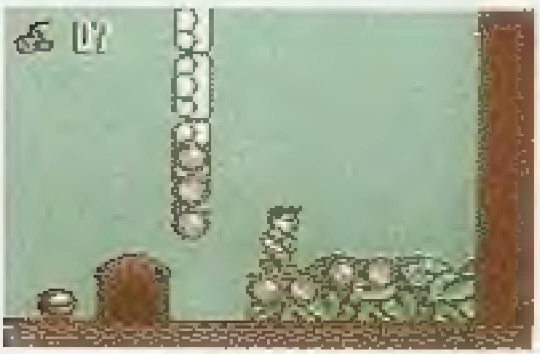
アイテムをさがそう

●面クリアに必要なアイテム●



▲左上に出ているのが、アイテムの残りの数だ。どこかに必ずあるぞ！

ステージをクリアするためには、決められた数のアイテムを集めて出口にたどり着かなければならない。画面の左上に、あといくつ集めなければならないかが表示され、すべてを集めると画面の右上にＥＸＩＴ（出口へ行け）の表示が出るから、取りもらしているとすぐにわかるよ。それから、アイテムの種類はステージによっていろいろなものがあるよ！



●ゲームクリアのアイテム●

それぞれのステージのクリアアイテムのほかに、このゲームをクリアするためには、ネバーランドのどこかに隠された、４つの宝物を手に入れなければならないのだ。



CLOCK
めざましどけい



SWORD
マジック・ソード



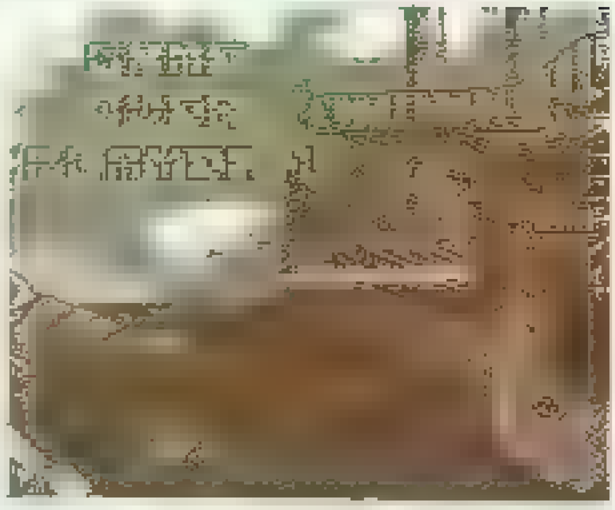
HORN
マジック・ホーン



TOOTH
クロコダイルのきば

ゲームオーバー

画面の左上に表示されるライフゲージが0になると、ピーター・パンはダウンしてしまう。海賊やモンスターの種類によって、あたえられるダメージはちがうけれど、ライフゲージにはつねに注意していようね。



そして、3回ダウンするとゲームオーバーだ。ティンクのメッセージのあと、Aボタンを押すとハイスコアの画面。そこでまたAボタンを押して、オープニングの画面にもどる。でも、セレクトか+ボタンを使ってカーソルをCONTINUEに合わせ、スタートかAボタンを押せば、3回までは最後にいた場所から続きができるぞ！

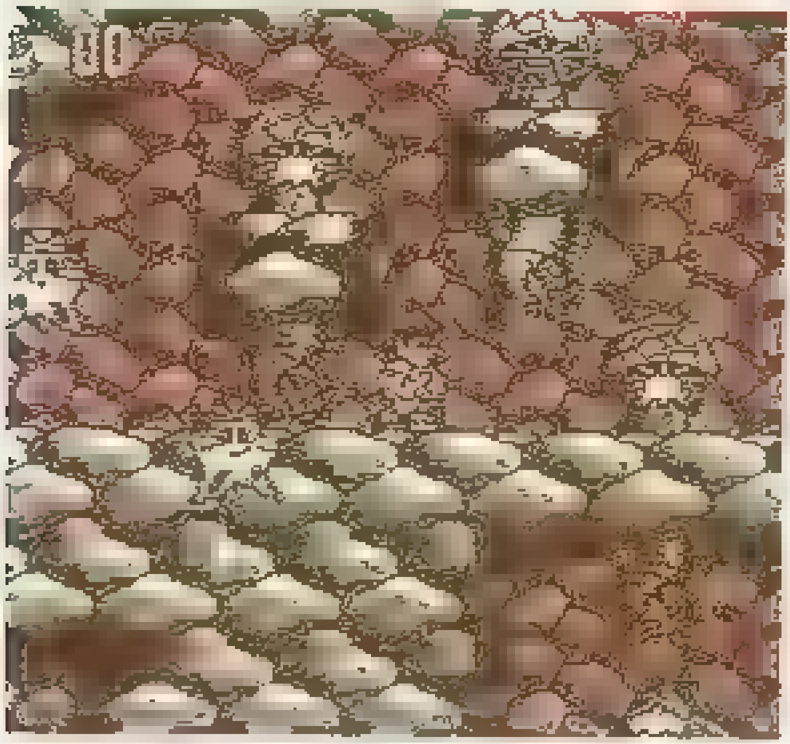
ハイスコアの登録

ゲームオーバーになったときに、高い得点をマークしていれば、4位まではハイスコアとして点数が表示され、名前を登録することができる。+ボタンの上下を使って文字を選んでいき、Aボタンで決定する。長さは9文字まで入れることができるよ。登録が終わったらAボタンを押して、オープニング画面にもどろう。



ネバーランドの一部を紹介

GHOST MINE ―― 幽霊の鉱山



ここはネバーランドの南部にある古い鉱山。しかし、今では幽霊のすみかになっていて、生きた人間の来る場所ではなさそうだ。地面の中には金貨も隠されているらしいから、どこかで金属探知機を手に入れるといいだろう。



◀妖精のサトハノトたよ



◀金属探知機を発見した！

★攻略のポイント

火を吐くドラゴンが出てくるが、しゃがんでしまえば炎にやられることはない。ゾンビパイレーツは、ティンクにやっつけてもらおう！

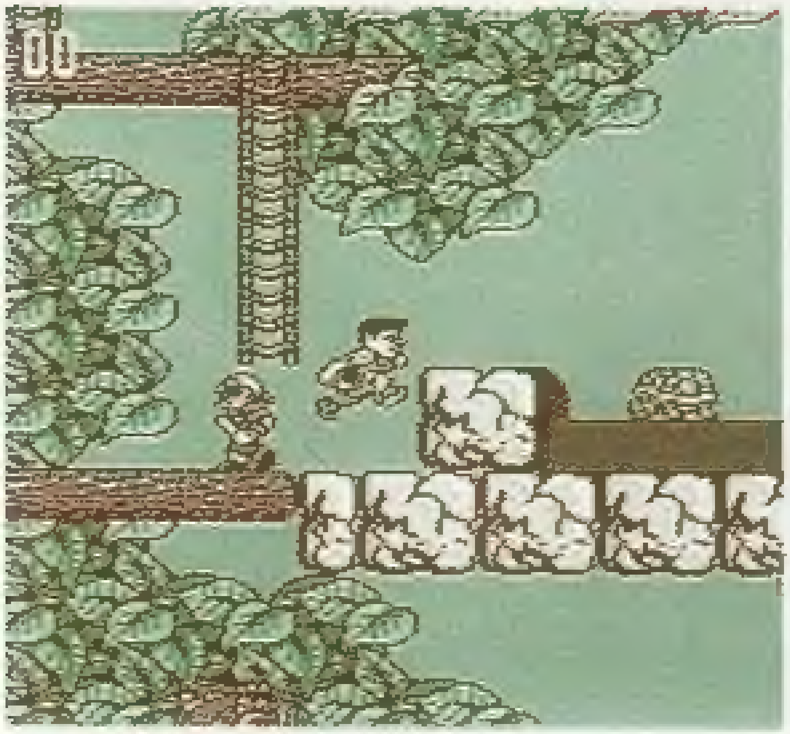
登場するフックの手下





◀幽霊やゾンビパイレーツがいる。幽霊にはダメージを与えられないから、かまわず先へ進め！

PIRATE FOREST —— 海賊の森



この森は、どうやらネバーツリーに続いているらしいぞ。でもその名の通り、森の中にはたくさんの海賊どもがピーター・パンをまちかまえている。しかも、みんなピストルを持っているから、ますます油断ができないぞ！

★攻略のポイント

あちこちにある食べ物のアイテムをむだなく使おう。カメは一定の動きをしているから、背中に乗るときはあわてずにおちついてね。



▲カメはいいやつだよ！



◀ヘビはいやなやつだ！

●登場するフックの手下●





◀海賊どもをやっつけてポイントをかせいでもいいけど、逃げたほうが早い。仙人にも要注意だ！

SUNKEN CITY ——— 水底の町



水の中の町には、たくさんのひみつが隠されている。入り組んだ水路のかげに、宝箱がひっそりとねむっていたりするのだ。そのうえ、この町のどこかには冒険の旅に欠かせない「めざましどけい」があるらしぞ！

★攻略のポイント

水の中でも、息つぎのできる場所がある。これがわかれば、かなり楽になるね。でも、うずまきにまきこまれないように注意しよう。



◀ここでライフの回復だ！



◀うずまきには近よるな！

●登場するフックの手下●





◀潜水夫はモリを連射してくるぞ！　それに比べたらクラゲや魚なんてぜんぜんたいしたことはない。

FLYING ―――― フライング



島とはいってもネバーランドはずいぶん広い。だから、遠くへ移動するときは空を飛んでいくのだ。でも、心はいつもみんなといっしょ。ロストボーイたちが気球で送ってくれるマーブルはピーター・パンの心の糧となる。



◀グレーの気球をさがそう。



◀マーブルが乗っている

●ボーナスポイント

1つ取るごとに50ポイント。たくさん取ってハイスコアをめざせ！

●マーブルを集めよう

1つ取るごとにクレジットが2ずつふえていく。いくつ集まるか？

●爆弾に気をつけろ





◀海賊たちも、負けずにダイナマイトの気球を飛ばしてくるぞ。カミナリ雲もなかなかしびれるぜ！

PRESENTED BY

epic

Epic/Sony Records

A Division of Sony Music Entertainment (Japan)Inc.

〒107 東京都港区南青山1-1-1 新青山ビル西館　8階
ニューメディア部　GS制作課
直通電話/東京　（03）3475-2632

ESPG 43/ESF-7Q